PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 2001278153 A

(43) Date of publication of application: 10.10.01

(51) Int. CI

B62J 39/00

B60K 35/00

B60R 11/02

G02B 27/02

G08G 1/09

G08G 1/0965

G08G 1/16

G09F 9/00

(21) Application number: 2000101490

(71) Applicant:

HONDA MOTOR CO LTD

(22) Date of filing: 03.04.00

(72) Inventor

KUSHIDA KAZUMITSU KURATA YASUHIRO HITOMI SADANAO

(54) HEAD UP DISPLAY DEVICE FOR MOTORCYCLE

(57) Abstract.

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a head up display device suitable for a motorcycle.

SOLUTION: An Image 31 is made to exist in a region of a peripheral visual field 49, which is a region outside of a 90% central visual field 48. If the image 31 is placed outside of the 90% central visual field 48, it does not disturb riding, and if the image 31 is placed in the peripheral visual field 49, a rider notices the presence of the image 31 although vaguely. The image 31 is therefore placed in one peripheral visual field 49. With the image thus placed in the peripheral visual field, the rider can recognize the presence of the image while ensuring the front visibility of the rider, and the rider can—be informed—of the occurrence of matters—to pay attention by the presence of the image.

48 18 18 65 49 43

COPYRIGHT (C)2001 JPO

(19) 日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-278153 (P2001 - 278153A)

(43)公開日 平成13年10月10日(2001.10.10)

				(10) 2011	- 1 M	M10 1 10/110	H (Decilionie)
(51) Int.Cl. ⁷		識別記号	FI			Ť	-7]-ド(参考)
B 6 2 J	39/00		B 6 2 J	39/00		В	3 D 0 2 0
						J	3 D 0 4 4
B 6 0 K	35/00		B 6 0 K	35/00		Α	5 G 4 3 5
B 6 0 R	11/02		B 6 0 R	11/02		С	5H180
G 0 2 B	27/02		G 0 2 B	27/02		Α	
		審査請求	未請求 請求	マ項の数4	OL	(全 7 頁)	最終頁に続く
(21)出顯番号		特顧2000-101490(P2000-101490)	(71)出願			± = ^ + +	
(22)出願日		平成12年4月3日(2000.4.3)	本田技研工業株式会社 東京都港区南青山二丁目1番1号				张1县
(22) 田殿 日		TILLE 4 7 3 H (2000. 4.3)	(72)発明			1m→1 D +	ш т 🗘
			(12/3291)	埼玉県和	0光市中		番1号 株式会
				社本田5		研内	
			(72)発明				
							番1号 株式会
			45.45.45.75	社本田5		进河内	
			(74)代理。			en en	
				弁理士	ΓШ	谷一郎	
							最終頁に続く
			I .				

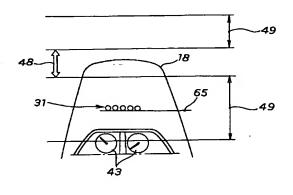
(54) 【発明の名称】 自動二輪車用ヘッドアップディスプレイ装置

(57)【要約】

自動二輪車に適したヘッドアップディスプレ 【課題】 イを提供する。

【解決手段】 映像31は、90%中心視野48の外の 領域であるところの周辺視野49の領域に存在させる。 90%中心視野48の外に映像31を置けば運転の妨げ にはならないこと、周辺視野49に映像31を置けば運 転者はぼんやりではあるが映像31の存在に気付く。従 って、映像31を一方の周辺視野49に置く。

【効果】 映像を周辺視野におくことで運転者の前方を 視認性を良好に確保しつつ、映像の存在を知らせること ができる。運転者は映像の有無により運転上注意すべき ことが出現したか否かを知ることができる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 交通に係る情報を映像にて運転者に伝え るヘッドアップディスプレイ装置を備えた自動二輪車で あって、運転者の乗車位置より前に設けたスクリーンに 前記映像を写すものであり、運転者が乗車姿勢をとり前 方に視線を向けたときの視野を中心視野とこれを囲う周 辺視野に区分するときに、前記映像の位置を前記周辺視 野の領域に設定したことを特徴とする自動二輪車用へッ ドアップディスプレイ装置。

【請求項2】 前記映像の位置を、周辺視野の中央もし 10 くは中央より中心視野寄りの位置に設定したことを特徴 とする請求項1記載の自動二輪車用ヘッドアップディス プレイ装置。

【請求項3】 前記映像は帯状もしくは線状模様である ことを特徴とした請求項1又は請求項2記載の自動二輪 車用ヘッドアップディスプレイ装置。

【請求項4】 前記映像は横に延びる帯状もしくは線状 模様とし、中心視野から前記映像の両端部まで延ばした 2本の線の広がり角が少なくとも20°になるように、 前記映像の長さを決めたことを特徴とする請求項3記載 20 の自動二輪車用ヘッドアップディスプレイ装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は自動二輪車用ヘッド アップディスプレイ装置に関する。

[0002]

【従来の技術】車両を運転しているときに、接近してく る他の車両やその他の移動体を検出する方法は各種のも のが提案されている。例えば特開平2-216600号 公報「交通事故防止方法」には、三輪以上の比較的大き 30 な車両に受信装置を具備し、この受信装置で他の移動体 が備える送信装置から発信された警報電波を受信するこ とにより、移動体の存在を感知し、そのことを運転者に 知らしめることで交通事故防止を図ることが記載されて いる。上記公報には警報状態を運転者に伝える具体的手 法は記載されていないが、一般的に音響的伝達法、光学 的伝達法が考えられる。光学的伝達法の一つであるヘッ ドアップディスプレイの装備例を次に説明する。

【0003】図8は従来のヘッドアップディスプレイを 備えた四輪車の説明図であり、インストルメントパネル 40 101に内蔵したプロジェクタ102でフロントウイン ドガラス103へ投影し、このフロントウインドガラス 103の室内面に映像104を結ばせるようにしたもの がヘッドアップディスプレイ100である。この映像1 04は透視可能であり、運転者は映像104を通して車 外を見ることもできるため、前方を視認する上では妨げ とならない。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】前記公報及び図8は三 輪車又は四輪車を前提としたものである。ところで、こ 50

れらの車両とは異なる自動二輪車に前記ヘッドアップデ ィスプレイの装備を考えた場合に次の様な課題が生じ る。三輪車や四輪車には構造上倒れる心配が無く、その 分だけ運転者の負担は軽くなる。この点、自動二輪車で は走行中にバランスを保つことが運転者の負担に加わ る。この様な自動二輪車に三・四輪車用のヘッドアップ ディスプレイをそのまま自動二輪車に転用するには無理

【0005】そこで本発明の目的は、自動二輪車に適し たヘッドアップディスプレイを提供することにある。 [0006]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため に請求項1は、交通に係る情報を映像にて運転者に伝え るヘッドアップディスプレイ装置を備えた自動二輪車で あって、運転者の乗車位置より前に設けたスクリーンに 映像を写すものであり、運転者が乗車姿勢をとり前方に 視線を向けたときの視野を中心視野とこれを囲う周辺視 野に区分するときに、映像の位置を周辺視野の領域に設 定したことを特徴とする。

【0007】中心視野は物がはっきり見える視野、周辺 視野は物がぼんやりではあるが見える視野をいう。映像 を周辺視野におくことで運転者の前方を視認性を良好に 確保しつつ、映像の存在を知らせることができる。運転 者は映像の有無により運転上注意すべきことが出現した か否かを知ることができる。

【0008】請求項2は、映像の位置を、周辺視野の中 央もしくは中央より中心視野寄りの位置に設定したこと を特徴とする。映像が周辺視野の中央もしくは中央より 中心視野寄りの位置にあるほうが、運転者がより容易に その存在に気付くことになる。

【0009】請求項3では、映像は帯状もしくは線状模 様であることを特徴とする。点模様の映像より帯状もし くは線状模様の方が、認識容易となる。映像は帯状もし くは線状模様は点模様の集合で容易に作り出すことがで きるから、製造コストの点で有利である。

【0010】請求項4では、映像は横に延びる帯状もし くは線状模様とし、中心視野から映像の両端部まで延ば した2本の線の広がり角が少なくとも20°になるよう に、映像の長さを決めたことを特徴とする。縦に長い模 様であれば、運転者が眼球を左右に移動するときに目に 入りやすく気になる場合がある。横に長い模様であれば 違和感はない。このときに中心視野からの広がり角を少 なくとも20°にすれば視認性を高めることができる。

[0011]

【発明の実施の形態】本発明の実施の形態を添付図に基 づいて以下に説明する。図1は本発明に係る自動二輪車 の側面図であり、この自動二輪車10は、車体11の前 部に前輪12を備え、車体11の後部にパワースイング ユニット13を介して駆動輪としての後輪14を上下動 可能に取付け、 車体中央下部にステップ15を配置

し、車体上部にタンデムシート16を配置し、車体の前 部にステアリングハンドル17を配置し、このステアリ ングハンドル17に映像用スクリーンを兼ねた透明なウ インドシールド18を立て、車体11をフロントカバー 21、センタカバー22、サイドカバー23及びリヤセ ンタカバー24などのカバー類で覆ったスクータ型二輪 車である。

【0012】加えて、この自動二輪車10は、次図で詳 述するヘッドアップディスプレイ装置30を備え、この 装置30で形成した映像31を想像線で示す運転者の眼 10 球位置32で見ることができるようにしたことを特徴と

【0013】図2は本発明に係る自動二輪車用ヘッドア ップディスプレイ装置の原理図であり、ヘッドアップデ ィスプレイ装置30は、ケース33に回路基板34及び 図面表裏方向に直列に複数個並べた発光素子35・・・(・ ・・は複数個を示す。)を収納し、レンズ36で塞いでな るプロジェクタ37と、ウインドシールド18の内面を スクリーンとした。すなわち運転者側の面に設定した投 影面38とからなり、プロジェクタ37の発光素子35 20 ・・・からの投光41をウインドシールド18の投影面3 8に角度φで斜めに当てると、同じ角度φでの反射光4 2となって図1で説明した眼球位置へ向う。

【0014】なお、ウインドシールド18を無色透明又 は着色透明の材料で構成することで十分な反射機能を有 する投影面38を得ることができる。しかし、投影面3 8はハーフミラーと称する透過機能に反射機能を兼備え た面を用いてもよい。ハーフミラー処理はウインドシー ルドに酸化金属薄膜を蒸着させることで容易に実施でき る。

【0015】さらには、前記プロジェクタ37は、メー タ43の背面から延ばしたテラス44に載せ、メータ4 3を覆うメータカバー45で一括収納する。そうすれ ば、メータ43を保護するメータカバー45でプロジェ クタ37をも保護することができる。以上に述べたヘッ ドアップディスプレイ装置30で作る映像31と、運転 者の視野との関係を以下に詳しく説明する。

【0016】図3は本発明に係る自動二輪車における中 心視野の説明図であり、自動二輪車10の運転者の眼球 位置32は走行中はやや下向きで前方を見る。そして、 人間の目(眼球位置32)は視野の中心から小さな角度 θ1 (約3°) ずれると急激に視力が低下することが良 く知られている。すなわち、視野中心線47から半径θ 1の範囲が物を鮮明に見ることのできる中心視野とな る。ただし、視野中心線47及び中心視野は、運転者の 個人差(体格等)により差がでる。そこで、90%の運 転者をカバーすることのできる中心視野を「90%中心 視野」と呼び、この用語を使用する。すなわち、図中、 2×θ1の視野が90%中心視野48となる。この90 %中心視野48は映像31よりは上方に位置する。

【0017】図4は本発明に係る自動二輪車における周 辺視野の説明図であり、人間の目(眼球位置32)はぼ んやりとならばかなり広い角度θ2,θ2まで見え、こ の領域は90%中心視野48を囲む位置に存在するので 「周辺視野」と呼ぶ。周辺視野49,49を決める角度 θ 2は約75°と言われているが、自動二輪車では運転 者はヘルメットを被っているため、ヘルメットの縁や鍔 で制限があり、図示する通りに角度 θ 2 は若干狭くな る。しかし、それでも下はメータ43類に重なるくらい まで十分に広い。

【0018】図5は本発明に係るヘッドアップディスプ レイ装置の制御原理図であり、ヘッドアップディスプレ イ装置を作動させるために、自動二輪車10にアンテナ 51、受信機52、制御部53、照度制御部54及び照 度センサ55を装備し、他の移動体56からの送信をア ンテナ51を介して受信機52で受け、この受信情報を 制御部53で分析し、例えば自車の進行方向に対向或い は交差して走行する他の移動体56が在ると判断したと きには、照度制御部54を介して発光素子35…を点 灯する。すると、ウインドシールド18をスクリーンと して横一列の映像31が出現する。また、制御部53で は同時に音声信号発生部58を介して無線にて音声信号 を発信する。これをヘルメット59に付設したミニアン テナ61を介してミニ受信機62で受けを内蔵スピーカ 63で警告音を発する。

【0019】なお、照度センサ55で周囲の照度を検出 し、この検出信号に基づいて照度制御部54で発光素子 35…の出力を調整し、映像31の明るさを調整す る。この調整により、晴天、曇天、夜間のいづれにおい ても見易い映像31を得ることができる。

【0020】上記例では移動体56から送信信号を受け て他の移動体56の存在を識別したが、一般路上の交通 においては、交通標識やガードレールなどの地上固定物 から送信して運転者に注意を促すことも有効である。こ の様な種々の送信情報を「交通に係る情報」と総称す

【0021】図6は運転者から見たウインドシールド上 のスクリーンのイメージ図であり、図3,4で説明した 通りに90%中心視野48がウインドシールド18の上 縁部近傍にあり、これの上下に大きな周辺視野49,4 9がある。ここで、重要なことは、映像31を、90% 中心視野48の外の領域であるところの周辺視野49の 領域に存在させたことである。90%中心視野48の外 に映像31を置けば運転の妨げにはならないこと、周辺 視野49に映像31を置けば、運転者は、映像31の形 状はぼんやりではあるが、映像31の存在の有無に気付 くことができる。従って、映像31を周辺視野49に置 いたわけである。

【0022】好ましくは映像31の位置を、一方の周辺 50 視野49の中央65もしくは中央65より中心視野寄り

30

6

の位置に設定する。周辺視野49はばんやり見える視野であるがその中でも、映像31が周辺視野の中央65もしくは中央65より中心視野49寄りの位置にあるほうが、運転者はより容易にその存在に気付くからである。

5

【0023】また、映像31は5個(個数は任意)の点模様を並べてなる帯状もしくは線状模様にした。映像31は例えば乗用車やトラックのシルエットを模した模様でも差支えない。しかし、模様が複雑であるとそれを合成するために複雑で高価なプロジェクタを準備する必要がある。そして、複雑な模様を周辺視野49に置いても10運転者は細部まで識別できないので、意味が薄れる。そこで、複数個の点模様を並べて合成した帯状もしくは線状模様の方が、認識容易となる。また、映像は帯状もしくは線状模様の方が、認識容易となる。また、映像は帯状もしくは線状模様の方が、認識容易となる。また、映像は帯状もしくは線状模様の方が、認識容易となる。また、映像は帯状もしくは線

【0024】図7は本発明に係る映像の説明図であり、本発明者等が検討したところ、走行中には運転者は、周辺視野49に小さな映像があっても認識し難いことが分かった。そこで、走行実験を重ねたところ、図中に示す 20通り、中心視野48から映像31を見たときの広がり角を 63、64とするときに、この広がり角 63、64が20°以上であれば良好に認識できることが確認できた。図から 63 < 64であるから、20°≦63 < 64を満足するように、映像31の幅Wを設定すればよいことになる。この幅Wは図2のプロジェクタ37の形状・(例えば、図2表裏方向の寸法の増減、発光素子35・・・の数の増減)を調整することで容易に設定できる。

【0025】すなわち、映像は横に延びる帯状もしくは線状模様とし、中心視野から映像の両端部まで延ばした 302本の線の広がり角が少なくとも20°になるように、映像の長さ(幅W)を決めたことを特徴とする。縦に長い模様であれば、運転者が眼球を左右に移動するときに目に入りやすく気になる場合がある。横に長い模様であれば違和感はない。このときに中心視野からの広がり角 3を少なくとも20°にすれば視認性を高めることができる。

【0026】尚、自動二輪車はスクータ型二輪車に限らず、オートバイと称する二輪車であってもよい。また、スクリーンはウインドシールドの他、映像を写すことが 40できるものであれば種類は問わない。ただし、自動二輪車にウインドシールドを備えたときには、このウインドシールドをスクリーンに兼用することは部品数の削減の点から望ましいことである。さらには、スクリーンは運転者の乗車位置より前に設けてあれば、取付け対象は任意である。また、請求項1及び2においては映像の形状は任意である。

[0027]

【発明の効果】本発明は上記構成により次の効果を発揮 する。請求項1は、交通に係る情報を映像にて運転者に 50 伝えるヘッドアップディスプレイ装置を備えた自動二輪車であって、運転者の乗車位置より前に設けたスクリーンに映像を写すものであり、運転者が乗車姿勢をとり前方に視線を向けたときの視野を中心視野とこれを囲う周辺視野に区分するときに、映像の位置を周辺視野の領域に設定したことを特徴とし、映像を周辺視野におくことで運転者の前方を視認性を良好に確保しつつ、映像の存在を知らせることができる。運転者は映像の有無により運転上注意すべきことが出現したか否かを知ることができる。従って、請求項1は自動二輪車に好適なヘッドアップディスプレイ装置を提供する。

【0028】請求項2は、映像の位置を、周辺視野の中央もしくは中央より中心視野寄りの位置に設定したことを特徴とし、映像が周辺視野の中央もしくは中央より中心視野寄りの位置にあるほうが、運転者がより容易にその存在に気付くことになる。

【0029】請求項3では、映像は帯状もしくは線状模様であることを特徴とし、点模様の映像より帯状もしくは線状模様の方が、認識容易となる。映像は帯状もしくは線状模様は点模様の集合で容易に作り出すことができるから、製造コストの点で有利である。

【0030】請求項4では、映像は横に延びる帯状もしくは線状模様とし、中心視野から映像の両端部まで延ばした2本の線の広がり角が少なくとも20°になるように、映像の長さを決めたことを特徴とし、縦に長い模様であれば、運転者が眼球を左右に移動するときに目に入りやすく気になる場合がある。横に長い模様であれば違和感はない。このときに中心視野からの広がり角を少なくとも20°にすれば視認性を高めることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係る自動二輪車の側面図

【図2】本発明に係る自動二輪車用ヘッドアップディスプレイ装置の原理図

【図3】本発明に係る自動二輪車における中心視野の説 明図

【図4】本発明に係る自動二輪車における周辺視野の説明図

【図5】本発明に係るヘッドアップディスプレイ装置の 制御原理図

【図6】運転者から見たウインドシールド上のスクリーンのイメージ図

【図7】本発明に係る映像の説明図

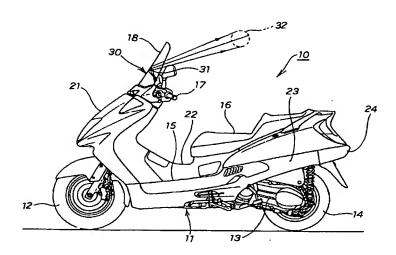
【図8】従来のヘッドアップディスプレイを備えた四輪 車の説明図

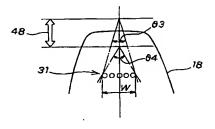
【符号の説明】

10…自動二輪車、18…スクリーン(ウインドシールド)、30…ヘッドアップディスプレイ装置、31…映像、32…運転者の眼球位置、47…視野の中心線、48…90%中心視野、49…周辺視野、65…周辺視野の中央。

【図·1】

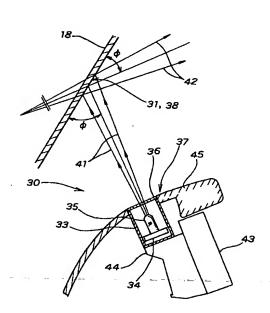


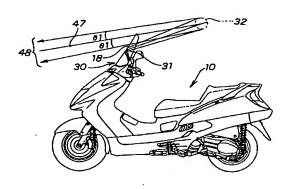




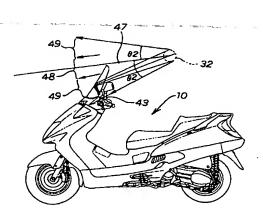
【図2】

【図3】

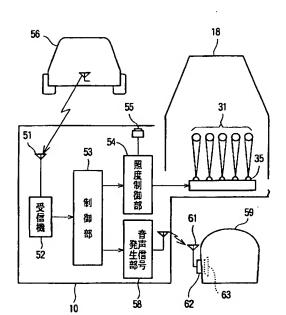




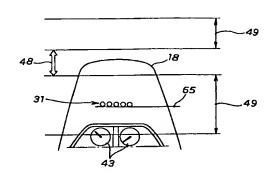
【図4】



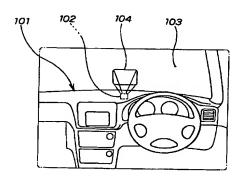
【図5】



【図6】



【図8】



フロントページの続き

(51) Int.Cl.7		識別記号	FI		テーマコード(参考)
G08G	1/09		G08G	1/09	H `
	1/0965			1/0965	
	1/16			1/16	Α
G09F	9/00	3 5 9	G09F	9/00	3 5 9 Z

(72)発明者 一見 貞直

埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会 社本田技術研究所内 Fターム(参考) 3D020 BA04 BB03 BC13 BE03

3D044 BA04 BA14 BA20 BA21 BA26

BB00 BC25 BD01

5G435 AA01 BB04 BB19 CC01 DD04

GG23 GG26 LL17

5H180 AA05 CC12 LL01 LL04 LL07

LL08